Regulamin

„OCHOCKIEGO TURNIEJU W KOSZYKÓWCE 3X3”

„Ochocki Turniej w Koszykówce 3x3” to turniej koszykówki ulicznej organizowany w hali sportowej przy ul. Nowowiejskiej 37B należącej do Ośrodka Sportu i Rekreacji dzielnicy Ochota w Warszawie. Turniej organizowany jest przez Stowarzyszenie Sportowe Aktywny Kasprzak oraz Ośrodek Sportu i Rekreacji Dzielnicy Ochota. Turniej jest finansowany z środków Miasta Stołecznego Warszawy – Dzielnicy Ochota. Turniej przeznaczony jest dla mieszkańców dzielnicy Ochota.

I. PROGRAM I SPOSÓB PRZEPROWADZENIA ZAWODÓW.

1. „Ochocki Turniej w Koszykówce 3x3 ” będzie rozgrywany w kategorii open – bez podziału na płeć (dopuszczone są drużyny męskie, żeńskie i mieszane)
2. Turniej rozegrany zostanie (eliminacje i finały) w dniu 16.11.2025 r.
Miejsce: Hala Sportowa OSiR Ochota przy ul. Nowowiejskiej 37B.
3. Zgłoszone drużyny zostaną podzielone na cztery grupy. Maksymalna ilość zgłoszonych drużyn to 20 (z zawodnikami rezerwowymi – 80 osób). Podział na grupy nastąpi podczas odprawy kapitanów w dniu zawodów.
4. W przypadku dużego zróżnicowania wiekowego organizator dopuszcza wprowadzenie grup z podziałem na kategorie wiekowe (np. 8 drużyn - młodzież od 14 do lat 18 oraz 8 drużyn –starsi, powyżej 18 lat)
5. W pierwszej fazie turnieju obowiązywać będzie system grupowy – mecz każdy z każdym. Do kolejnego etapu rozgrywek awansują najlepsze 2 zespoły z poszczególnych grup.
6. W dalszym etapie turnieju od ćwierćfinałów obowiązywać będzie system pucharowy.
7. Wręczenie nagród i pucharów najlepszym zespołom i zawodnikom zarówno nastąpi na zakończenie turnieju około godziny 20.00. Warunkiem otrzymania nagród jest stawiennictwo całego zespołu.

8. **Warunkiem przystąpienia zespołów do rozgrywek jest posiadanie dwóch kompletów koszulek (ew. znaczników) w różnych kolorach (np. koszulki białe i czarne).** Ze względu na trwająca pandemię koronawirusa –wymienianie się znacznikami/koszulkami między drużynami jest niedozwolone.

II. ZASADY, PRZEPISY PROWADZENIA ROZGRYWEK

1. GRA

1.1. Każda drużyna musi mieć w swoim składzie minimum trzech graczy i opcjonalnie jednego gracza rezerwowego – zawodnicy nie mogą w trakcie zawodów zmieniać zespołów.
1.2. W trakcie meczu dozwolona jest dowolna ilość zmian zawodników po wcześniejszym zgłoszeniu sędziemu boiskowemu.
1.3. Wszyscy zawodnicy muszą wpisać się przed każdą grą w tzw. Listę punktową znajdującą się u osób obsługujących daneboisko.
1.4. Rzut monetą określa kto rozpoczyna grę.
1.5. Po zdobyciu kosza grę rozpoczyna drużyna przeciwna. Po rzucie niecelnym grę prowadzi drużyna, która zebrała piłkę z tablicy.
1.6. Każda zmiana drużyny rozgrywającej (po zdobyciu kosza, przechwycie, zebraniu piłki z tablicy) wymaga wycofania się za linię 6,75 m (rzutów za 2). Niewycofanie oznacza stratę piłki i niezaliczenie punktów w przypadku celnego rzutu.
1.7. Piłka musi być podana do zawodnika drużyny przeciwnej zanim zostanie wprowadzona do gry – tylko po zdobyciu kosza.

1.8. Rzut wykonany spoza linii 6,75 m liczony jest za 2 pkt. Obie stopy muszą być wyraźnie za linią 6,75 m (w sytuacjach spornych decyduje sędzia). Pozostałe punkty z gry za 1 pkt.

2. CZAS

2.1. Gry rozgrywane są do 15 pkt. lub 7 min tzw. ,,brudnej gry" w fazie grupowej i ćwierćfinałach. W zależności od ilości drużyn mogą być wprowadzone ograniczenia czasowe i punktowe. W półfinałach i finale do 21 punktów lub 10 minut „brudnej gry".
2.2. Drużyny podczas meczu wziąć jeden czas 30 sek. (zegar zatrzymywany), w ostatniej minucie meczu zegar będzie zatrzymywany (faza pucharowa 1 min, faza eliminacyjna 30 sek)
2.3. Przed grą zawodnicy mają 2-minutową rozgrzewkę.
2.4. Niestawienie się zespołu na wyznaczonym boisku w ciągu 2 minut od godziny wyznaczonego meczu powoduje mecz przegrany walkowerem. Czas odmierza sędzia boiskowy lub osoby obsługujące stolik sędziowski.
2.5. Jeżeli mecz kończy się remisem, następuje dogrywka. Po rzucie sędziowskim drużyna przechwytująca piłkę rozpoczyna grę spoza linii 6,75 m. Zwycięża drużyna, która pierwsza zdobędzie punkt.

3. BOISKO

3.1. Wsady do kosza są niedozwolone podczas rozgrzewki i w czasie meczu. Wieszanie się na obręczach w trakcie rozgrzewki, meczu, jak i po meczu skutkować będzie dyskwalifikacją danego zawodnika.

4. PRZEWINIENIA

4.1. Kapitan reprezentuje zespół i tylko on ma prawo do protestu.
4.2. Po rzucie sędziowskim drużyna przechwytująca piłkę rozpoczyna grę spoza linii 6,75 m.
4.3. Osoby obsługujące stolik sędziowski liczą i zapisują przewinienia zawodników na karcie punktowej. Rozpoczynając od5 przewinienia drużyny, sfaulowany zawodnik otrzymuje jeden rzut wolny. Za 4 pierwsze przewinienia zespół rozpoczyna grę spoza linii 6,75 m. Po rzucie osobistym piłka zmienia drużynę bez względu na to czy rzut był skuteczny czy nie. W trakcie wykonywania rzutu osobistego pozostali zawodnicy ustawiają się za linią 6,75 m.
4.4. Każdy z zawodników podczas meczu może popełnić 4 przewinienia, następne powoduje wykluczenie z gry.
4.5. Jeśli gracz jest faulowany w momencie rzutu i uzyskuje on kosza to uzyskane punkty są zaliczane a piłka przechodzi na drużynę przeciwną. Faul jest zapisywany na karcie punktowej danemu zawodnikowi. Jeśli kosz nie jest uzyskany następuje jeden rzut osobisty zgodnie z pkt. 4.3.
4.6. Jeśli gracz jest faulowany w momencie rzutu za 2 pkt. i kosz nie jest uzyskany, wykonuje on 2 rzuty osobiste.
4.7. Niebezpieczne, niesportowe zachowanie może spowodować wykluczenie zawodnika faulującego z meczu. Jeśli sędzia uzna przewinienie za niesportowe zachowanie sfaulowany zawodnik uzyskuje 1 rzut osobisty oraz zachowa piłkę. Dwa niesportowe zachowania zawodnika podczas meczu spowodują automatyczne wykluczenie z gry.
4.8. Każdy kto wda się w jakąkolwiek bójkę, bez względu na przyczynę, zostanie usunięty z boiska i zdyskwalifikowany do końca turnieju - decyzję w takich kwestiach podejmuje sędzia główny zawodów.
4.9. We wszystkich spornych kwestiach zaistniałych podczas meczów w turnieju ostateczną decyzję podejmuje sędzia główny turnieju po wcześniejszych konsultacjach z sędziami boiskowymi i osobami obsługującymi stoliki sędziowskie.

III. UCZESTNICTWO

1. Każda drużyna składa się z 3 zawodników bez względu na płeć (dopuszcza się drużyny mężczyzn, kobiet i mieszane)plus opcjonalnie 1 rezerwowego zawodnika

2. Wiek uczestników: od 14 roku życia
3. Warunkiem uczestnictwa w „Ochockim Turnieju w Koszykówce 3x3" jest spełnienie niżej wymienionych warunków:
a) zgłoszenie drużyny do turnieju w wyznaczonym terminie. Zgłoszenia do 15.11.2025 w formule on – line (link do zapisów podany zostanie przed turniejem).
b) drużyna, której zawodnicy są niepełnoletni ma obowiązek posiadania opiekuna - osoby pełnoletniej do opieki nad zawodnikami podczas turnieju.
c) drużyny (zawodnicy) biorące udział w turnieju powinny mieć aktualną zgodę lekarza na udział w zawodach sportowych lub zgody rodziców/opiekunów mówiące o tym, że stan zdrowia uczestnika umożliwia bezpieczne uczestnictwo w zawodach sportowych

d) zapoznaniu się z regulaminem i wyrażeniu zgody na wymagane punkty podczas zapisów.
4. Ustala się limit zgłoszonych zespołów na 20.
5. W przypadku niespełnienia wyżej wymienionych warunków zespoły nie będą dopuszczone do turnieju.
6. W trakcie turnieju organizatorzy nie ponoszą odpowiedzialności za cenne rzeczy pozostawione na terenie hali sportowej.

Turniej jest finansowany z środków Miasta Stołecznego Warszawy – Dzielnicy Ochota.